# Acme Chollos y Rifas

Acme, Inc. es un *holding* de empresas alrededor del mundo, incluyendo Acme Chollos y Rifas S.A. (en adelante ACR), especializada en conseguir chollos mediante acuerdos con empresas y su posterior promoción, así como rifas.

El objetivo de este proyecto es desarrollar un sistema de información que ACR pueda utilizar para explotar su negocio. Es nuestro deber desarrollar una plataforma que permita a las empresas publicar productos y que los distintos patrocinadores puedan pagar parte del coste del producto a cambio de promoción, todo ello con el objetivo de que al cliente final el producto le salga a “precio de chollo”. Por otro lado, permite realizar rifas en la que los usuarios mediante la compra de un ticket puedan conseguir una participación. Por último, la web permitirá organizar conjuntas, estas consisten en que un usuario, extraoficialmente, llega un acuerdo con una tienda para rebajar un producto. Si consigue reunir una cantidad de usuarios, una vez alcanzada dicha cantidad, la tienda proporciona un código que es compartido con el resto de los usuarios apuntados.

Este documento proporciona información de la especificación de requisitos:

# Requisitos - Nivel C

## Requisitos de información

1. Los actores del sistema son: administrador, manager, empresa y patrocinador. Para cada actor, el sistema debe guardar un nombre, correo electrónico, un teléfono y una dirección opcional. Si es particular, también tendrá unos apellidos y un DNI. En el caso de ser una empresa, tendrá un el tipo de empresa y un VAT. Los distintos tipos de empresa son: sociedad limitada, sociedad anónima, autónomo y cooperativa. Los administradores y los manager son particulares, mientras que los patrocinadores pueden ser particulares o empresas.
2. Las empresas pueden crear chollos, que tendrán la siguiente información: el nombre del producto, descripción, precio, porcentaje de beneficio, número estimado de ventas, el código de descuento único, la URL del lugar donde canjear el código, las imágenes del producto, la empresa que lo crea y los patrocinadores que participan.
3. Las empresas pueden asignar etiquetas a los chollos. El sistema debe guardar solamente el nombre de la etiqueta.
4. Los chollos pertenecen a categorías. Para cada categoría, el sistema debe guardar un nombre, único entre las categorías de un mismo nivel, y una imagen.
5. El sistema debe guardar información sobre los distintos patrocinios: el patrocinador que lo crea, la imagen y la URL a la que se direcciona.
6. Las empresas, patrocinadores y managers pueden realizar encuestas. Estas tienen un título más un conjunto de preguntas/respuestas definidas por el autor de la encuesta.
7. El sistema guardará los siguientes parámetros acerca de la configuración: el nombre de la compañía, eslogan, banner, correo electrónico y comisión por ventas.

## Requisitos funcionales

1. Un actor que no está autenticado debe ser capaz de:
   1. Mostrar los cinco chollos con más patrocinadores.
   2. Registrarse en el sistema como empresa y patrocinador.
   3. Listar los chollos.
   4. Compartir el chollo de distintas formas.
   5. Navegar entre las categorías accediendo a sus chollos
2. Un actor que está autenticado debe ser capaz de:
   1. Hacer lo mismo que un actor no autenticado excepto registrarse en el sistema.
3. Un actor que está autenticado como empresa debe ser capaz de:
   1. Crear chollos y listar los que haya creado.
   2. Durante la creación de los chollos, se pueden asociar etiquetas ya existentes o añadir tus propias etiquetas.
   3. Gestionar las etiquetas editando el chollo.
   4. Realizar encuestas y ver un informe sobre las respuestas.
   5. Ocultar el chollo hasta que se decida publicarlo.
4. Un actor que está autenticado como patrocinador debe ser capaz de:
5. Un patrocinador puede promocionarse en un chollo. El sistema debe guardar el chollo que va a patrocinar con su correspondiente aportación monetaria.
6. Realizar encuestas y ver un informe sobre las respuestas.
7. Un actor que está autenticado como manager debe ser capaz de:
   1. Eliminar etiquetas que considere inapropiadas o que estén en desuso.
   2. Eliminar chollos que se consideren inapropiados.
8. Realizar encuestas y ver un informe sobre las respuestas.
9. Gestionar las categorías creándolas, editándolas y borrándolas
10. Un actor que está autenticado como administrador debe ser capaz de:
    1. Registrar en el sistema a un manager.
    2. Cambiar la configuración del sistema.
    3. Mostrar un dashboard con la siguiente información:
       * Mínimo, máximo, media y desviación estándar de los banners por cada patrocinador.
       * La media de la ratio de etiquetas por chollos.
       * Chollo con más y menos patrocinadores.

## Requisitos no funcionales

1. El sistema debe estar disponible en inglés y español (Los datos no tienen por qué estar disponible en distintos idiomas, solamente los mensajes que se muestran).
2. El sistema debe ser fácilmente personalizable en tiempo de despliegue y ejecución. Para este proyecto, en principio solo utilizable en ACR, se guardará la siguiente información: el nombre de la compañía (Acme Chollos y Rifas), un eslogan (Buy different), un banner (<https://tinyurl.com/yabcto3u>) y un correo electrónico ([aisscreamacas@gmail.com](mailto:aisscreamacas@gmail.com)). Las categorías por defecto son: (“Electrónica” -> (“Portátiles”, “Videoconsolas”, “Móviles”), “Hogar” -> (“Cocina y comedor”, “Baño”, “Iluminación”, “Limpieza”), “Moda” -> (“Mujer”, “Hombre”, “Niña”, “Niño”, “Bebé”, “Bolsos”, “Joyería”, “Relojes”)).
3. Las distintas formas de compartir el contenido que se contempla la web son compartir a través de la URL y compartir mediante un código HTML incrustado en el que se seleccione el banner que acompañará al producto junto con una pequeña descripción.

# Requisitos – Nivel B

## Requisitos de información

1. Hay un nuevo tipo de actor en el sistema: usuario, el cual podrá adquirir productos y desarrollar conjuntas. Los usuarios son particulares.
2. Un usuario puede organizar conjuntas de la que el sistema guarda la siguiente información: titulo, descripción, nombre y URL del producto, cantidad de productos que se deben comprar para alcanzar el mínimo, fecha máxima, precio original, precio de la conjunta y código de descuento si se consigue llegar a la conjunta.
3. Un usuario puede apuntarse a una conjunta indicando la cantidad del producto que va a comprar.
4. Los chollos tienen un sistema de comentarios. Por cada comentario el sistema debe guardar el usuario que la escribió, el momento en el que se escribió, el correspondiente texto y una imagen opcional. Además, podrán escribirse respuestas para los comentarios.
5. Los usuarios dispondrán de una lista de deseos a la que podrán añadir los chollos que deseen.
6. El sistema debe guardar valoraciones de las empresas. Cada valoración cuenta con un contenido de máximo 500 caracteres, y una puntuación del 1 al 5.

## Requisitos funcionales

1. Un actor no autenticado debe ser capaz de:
   1. Listar los usuarios.
   2. Ver las listas de deseo del usuario si están públicas.
   3. Compartir las conjuntas de distintas formas según se indica.
   4. Registrarse en el sistema como usuario.
   5. Listar las conjuntas cuya fecha máxima no haya pasado.
2. Un actor autenticado como usuario debe ser capaz de:
   1. Puede organizar una conjunta.
   2. Participar en una conjunta, además de borrar y editar su participación.
   3. Puede escribir y borrar un comentario, además de escribir una respuesta.
   4. Cambiar la visibilidad de su lista de deseo entre público y privado.
   5. Contestar a las encuestas.
   6. Apuntarse a un chollo.
   7. Valorar las empresas.
3. Un actor autenticado como manager debe ser capaz de:
   1. Banear un usuario que tenga un comportamiento que inflija nuestros términos y condiciones.
4. Un actor autenticado como administrador debe ser capaz de:
   1. Mostrar un *dashboard* con la siguiente información:
      * Los chollos que estén en más listas de deseo.

## Requisitos no funcionales

1. El sistema debe ser lo más eficiente posible.
2. Los términos y condiciones deben indicar explícitamente las razones por las que el comportamiento de un usuario se considera inapropiado y por qué puede ser borrado del sistema por un manager.
3. El sistema debe funcionar en España por lo que debe cumplir completamente las regulaciones españolas excepto el requisito LSSI acerca de informar a la Cámara de Comercio sobre su dominio en Internet.
4. La puntuación del 1 al 5 se indicará mediante una metáfora visual de estrellas.

# Requisitos – Nivel A

## Requisitos de información

1. El sistema debe guardar una tarjeta de crédito asociada a un usuario, indicando la siguiente información: nombre del usuario, nombre de la compañía, un número, un mes de expiración, año de expiración y el código CVV entre 100 y 999. Se ha de tener en cuenta que no se puede asignar una tarjeta con mes y año de expiración posteriores al momento actual.
2. El sistema debe guardar la siguiente información acerca de las rifas: titulo, descripción, nombre, URL opcional y foto opcional del producto a rifar, fecha límite para apuntarse a la rifa, y precio del ticket.
3. Un usuario puede conseguir tickets para una rifa. El sistema debe guardar: el código del ticket, la tarjeta de créditos donde se producirá el pago si el ticket no es gratis.
4. La aplicación debe incorporar un sistema de notificaciones que contará con un asunto y el chollo o rifa al que esté asociado.

## Requisitos funcionales

1. Un actor que no está autenticado debe ser capaz de:
   1. Listas las rifas y a su vez informarse de la rifa que está más cerca a acabar.
   2. Compartir las rifas de distintas formas según se indica.
2. Un actor que está autenticado como usuario debe ser capaz de:
3. Obtener ticket. Si la rifa es gratuita, el usuario no podrá adquirir más de uno.
4. Un actor que está autenticado como manager debe ser capaz de:
   1. Eliminar una rifa si la considera inapropiada.
   2. Realizar el sorteo de la rifa después de pasar la fecha límite. Una vez realizado se notificará al usuario que ha resultado ganador.
5. Un actor que esté autenticado como compañía debe ser capaz de:
   1. Listar las rifas que ha creado, editarlas y borrarlas si todavía no se ha inscrito nadie.
6. Una notificación será enviada a los usuarios cuando se publique un chollo o cuando ganen una rifa.
7. Cuando el usuario vea la notificación el sistema debe guardar tal hecho.
8. Un actor que está autenticado como administrador debe ser capaz de:
9. Mostrar un *dashboard* con la siguiente información:
   * + Ratio de notificaciones vistas por chollo.
     + Ratio de notificaciones vistas sobre el total.
     + Media de usuarios que tienen una participación en una rifa respecto al total.

# Requisitos – Nivel A+

1. Al acceder a una página con imágenes incrustadas a partir de URLs rotas (producen errores HTTP 4XX ó 5XX), estás producen un error. Se trata de encontrar un método que compruebe si los enlaces de las imágenes están rotos para cambiarlos por una foto por defecto.

# Requisitos – Nivel A++

1. Si queremos compartir contenido de una página, es útil poner elegir la red social a la que quieras compartir mediante botones. Se trata de incorporar etiquetas sociales para compartir la URL en distintos medios.

# Requisitos – Nivel A+++

1. En muchas páginas webs, podemos ponernos en contacto con la empresa a través de un formulario. Se trata de incorporar la función de enviar correos electrónicos.

# Requisitos – Nivel A++++

1. Cron Jobs son tareas que se ejecutan cada cierto tiempo. Con esta herramienta, podemos crear procesos automáticos que mejoren la agilidad de la aplicación. Se trata de usar Cron Jobs para automatizar el sorteo de las rifas.

# Requisitos – Nivel A+++++

1. PayPal es un servicio de pago por Internet mundialmente utilizado. Incorporar el servicio que ofrece PayPal para simular los pagos de las rifas.